**Plano de Teste**

nome do site: Game Mania

* **1 – Introdução**

**Objetivos**

Esse documento do Plano de Testes da plataforma Game Mania compõe-se dos seguintes objetivos:

• Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.

• Listar os Requisitos a testar recomendados.

• Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.

• Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.

• Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

* **2 - Requisitos a Testar**

**Escopo**

Os testes que serão realizados na plataforma Game Mania serão os testes de navegabilidade, verificando a interação do usuário com a plataforma:

Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos

* Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica aqueles itens (caso de uso, requisitos funcionais e não funcionais) que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

* Teste da Função de Busca de Cursos

Iniciar na página principal, acessar a página login e testar Emails e senhas incorretos e corretos

* **3 - Tipos de teste**
* **Tipos de Teste**

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

Teste da Interface do Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo do Teste: | Verificar o seguinte:  A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro  Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.  Teste de desempenho.  Teste de carga.  Teste de estresse.  Teste de segurança e controle de acesso. |
| Técnica: | Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação. |
| Critério de Finalização: | É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis. |

* **Ferramentas**

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Ferramenta | Proprietário |
| Planejamento de Teste | Microsoft Office Word | Microsoft |
| Desenho de Teste | Eclipse IDE | Eclipse Foundation |
| Execução de Teste | Java | Oracle |

* **Sistema**

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

|  |
| --- |
| Recursos do Sistema |
| Código automatizador de Teste |
| — Java, com Selenium e JUnit |
| Repositório de Testes |
| —1 PC  1 PC para desenvolvimento dos Testes |
|  |

* **Métodos de Aula**

1. Objetivo: testar login e senha
2. Técnica: Automático
3. Estágio do teste: Sistema
4. Abordagem do teste: Caixa preta
5. Responsável: Lucas Kohagura Alencastro

* **Integração dos Componentes**

Para testar a funcionalidade. Aqui deve-se verificar se as classes e métodos conseguem fazer a integração entre elas. Se possível usar teste controlado.

Integração perfeita entre as classes e os métodos.

1. Técnica: Automático/Manual
2. Estágio do teste: Integração
3. Abordagem do teste: Caixa preta
4. Responsável: Lucas Kohagura Alencastro

* **Tempo de Resposta**

Para testar a funcionalidade. Aqui deve-se verificar se o tempo de respostas das são aceitáveis. Se possível usar teste controlado.

Teste de resposta satisfatório

1. Técnica: Automático/Manual
2. Responsável: Lucas Kohagura Alencastro

* **Cronograma**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefa | Data de Início | Data de Término |
| Planejar Teste | 15 /05 /2023 | 15 /05 /2023 |
| Executar Teste | 15 /05 /2023 | 15 /05 /2023 |
| 15 /05 /2023 | 15 /05 /2023 | 15 /05 /2023 |

* **Relatório**

Após realizar uma análise do plano de teste, foi concluído que a utilização do site Game Mania é eficaz e não apresenta erros que possam comprometê-la. A navegação no site é fluída e rápida, sem qualquer travamento, e a janela do site, incluindo menus, tamanho, posição, estado e foco, está em conformidade com os padrões estabelecidos. Além disso, o teste de segurança e controle de acesso também foi eficaz. Em resumo, o site Game Mania cumpre com sucesso seus objetivos.